

PRAVIDLA SPORTOVNÍ OLYMPIÁDY

1. Pořadatelem Sportovní olympiády je obec Kornowac.
2. Koná se 10. června 2018 na hřišti LKS Strzelec Rzuchów:
 - 14:00 hod. registrace družstev,
 - 15:00 hod. zahájení olympiády.
3. Družstvo se skládá ze 16 členů:
 - 3 muži nad 30 let,
 - 3 ženy nad 30 let,
 - 3 děti ve věku 10–14 let,
 - 6 členů starších 35 let k fotbalovému zápasu + 1 náhradník.
4. Sportovní olympiády se účastní reprezentace jednotlivých šoltyství, tj. jejich obyvatelé. Účast nezletilých je podmíněna písemným souhlasem rodičů či zákonných zástupců.
5. Za řízení a kontrolu disciplín je zodpovědná rozhodčí komise.
6. Startovní pořadí jednotlivých družstev bude před zahájením olympiády losováno rozhodčí komisí.
7. Plánované disciplíny:
 - **Kuželky** – hry se účastní 3 členové každého družstva (muž, žena a dítě). Cílem je shodit co největšího počtu lahví naplněných vodou (dohromady 9). Každý závodník smí házet pouze jednou, a to libovolným způsobem. Vítězí družstvo, které pomocí 3 hodů shodí co největší počet lahví.
 - **Běh na lyžích** – účastní se 3 členové každého družstva (muž, žena a dítě). Na hvízdnutí rozhodčího začne družstvo běh po vymezené trase, oběhne patník a vrátí se. Běh je považován za skončený v případě, kdy závodníkovi celé lyže překročí finální čáru. Vítězem se stane družstvo, jež proběhne trasu co nejrychleji.
 - **Svět se točí – točení hula hop** – hry se účastní 1 hráč z každého družstva (muž, nebo dítě). Všichni začínají ve stejný čas na hvízdnutí rozhodčího. Vítězí osoba, která bude hula hopem točit co nejdéle.
 - **Koulení balíkem slámy** – hry se účastní 2 hráči z každého družstva (muž a žena). Po hvizdu rozhodčího mají hráči za úkol koulet balík slámy po vymezené trase. Pokračovat v cestě zpět mohou závodníci ve chvíli, kdy oba i s celým balíkem slámy překročí čáru. Hra se považuje za ukončenou ve chvíli, kdy účastníci dovalí celý balík slámy až za cílovou rovinku. Vítězí družstvo, které překoná vymezený prostor v co nejkratší době. Pokud se balík slámy dostane mimo trasu, připočtou se družstvu tzv. trestné body, tj. + 5 sekund k celkovému času.
 - **Řezání kmene** – účastní se 2 hráči (muži) z každého družstva. Hra se považuje za ukončenou pouze v případě, kdy se kmen dotkne země. Vítězem se stává družstvo, které kmen pořeže za nejkratší dobu.

- **Přišel čas sklizně** – hry se účastní 2 hráči z každého družstva (žena a muž). Hra začne hvízdnutím rozhodčího. Úkolem účastníků je oloupaní brambor v pracovních rukavicích a jejich následné nastrouhání na struhadle. Brambory a nezbytné nástroje jako nůž, mísa a struhadlo obdrží každá skupina před začátkem disciplíny. Vítězí družstvo, které brambory oloupe a nastrouhá v co nejkratší době.
- **Jízda s kolečky** – hry se účastní 2 hráči z každého družstva (žena a dítě). Na hvízdnutí rozhodčího se hráči rozběhnou po vymezené cestě, oběhnou patník a se vracejí. Ženy vezou kolečka a děti v nich sedí nebo klečí. Hra končí překročením cílové rovinky. Vítězí družstvo, které trasu zaběhne nejrychleji.
Peníze šoltyse – hry se účastní jeden hráč z každého družstva (dítě). Úkolem je nalézt během 60 sekund co nejvíce mincí v míse s obilím (hodnota mincí není podstatná).
- **Miš maš** – hry se účastní 3 hráči z každého družstva (žena, muž a dítě). Hra startuje na hvízd rozhodčího: První hráč – žena – začíná na startovní čáře a běží na předem určené místo, kde zatluče do prkna 3 hřebíky a vrátí se na start. Další hráč (dítě) běží na další předem určené místo, kde oddělí žlutou od bílků a vrátí se na start. Poslední hráč (muž) běží na předem určené místo, kde ušlehá z bílků sníh, následně se vrací na start. Vítězí družstvo, které zvládne úkoly v co nejkratším čase.
- **Pití brčkem** – hry se účastní 1 (plnoletý) hráč. Po startovním hvízdě začne pít nápoj brčkem, jakmile dopije, zvedne ruku. Vítězí hráč, který vypije nápoj nejrychleji.
- **Běh s vodou** – hry se účastní 1 hráč z každého družstva (dítě). Na hvízdnutí rozhodčího začne závodník pomocí plastového kelímku plnit láhev vodou z kbelíku, a to pouze jednou rukou. Vítězí družstvo, jehož člen naplní za vymezený čas láhev největším množstvím vody.
- **Housenka** – hry se účastní 3 hráči každého družstva (muži). Po hvízdě rozhodčího musí projít trasu na nápojových přepravkách. Hráč přechází na přepravku předchozí osoby a svojí přepravku předá dopředu první osobě. Tato osoba ho postaví před sebe a stoupne na něj. Opakováním těchto kroků překonají hráči předem vymezenou trať. Hra je ukončena pouze v případě, kdy poslední hráč se svou přepravkou překročí finální čáru. Vítězí družstvo, které úkol zvládne v co nejkratší době. Pokud se ruka či jakákoliv jiná část těla dotkne země, družstvu se připočítá 5 sekund k celkovému času.
- **Fotbal** – účastní se 6 hráčů a jeden náhradník.

8. Bodování:

- I. místo – 7 bodů,
- II. místo – 6 bodů,
- III. místo – 5 bodů,
- IV. místo – 4 body,
- V. místo – 3 body,
- VI. místo – 2 body,
- VII. místo – 1 bod.

9. Vítězem se stává družstvo, které získá za všechny disciplíny největší počet bodů. Pokud bude mít více družstev shodný počet bodů, rozhodne o vítězi speciální úkol – „HLAVA VESNICE“, tzn. spočítají a sečtou se obvody hlav 3 hráčů (muže, ženy, dítěte).
10. Peněžní ceny – dárkové poukázky.
11. Účastí na olympiádě souhlasí družstvo automaticky s jejími pravidly bez možnosti jejich změn v průběhu her.
12. Počet zrealizovaných jednotlivých her závisí na délce trvání Olympiády.
13. Pořadatel akce si vyhrazuje právo na změnu pravidel a jejich výslednou interpretaci.